

Lehké a střední tanky

Taktika ve hře World of Tanks
v0.1

Poznámka na úvod

- Tohle jsou spíš úvahy než fakta, potřebuju si utřídit myšlenky
- Nic neplatí absolutně, vše závisí na konkrétní situaci
- Berte jen jako inspiraci
- Rád se nechám opravit/doplnit

Schopnosti lehkého a středního tanku

- Pohyblivost je vynikající
 - Můžeme se rychleji dostat k cíli, můžeme ujet, můžeme se přesunout jinam
 - Nicméně pohyblivost sama o sobě neposkytuje slušnou ochranu proti střelbě protivníka
- Palebná síla je podprůměrná
 - Ve srovnání s těžkými tanky, stíhači i děly
 - Nedokážeme efektivně ničit dobře pancéřované cíle
- Pancéřová ochrana je špatná
 - Většina nepřátel je schopna nás efektivně zasáhnout
 - Náš tank je možno zničit několika málo výstřely

Výbava

- Vždy se vyplatí lepší podvozek, motor a vysílačka
- Vylepšení věže a kanónu je otázkou, protože přináší často značný nárůst hmotnosti a zhoršenou pohyblivost, např.
 - T-34/85
 - T-43
 - VK 3002DB

Výbava - moduly

- Ventilátor – zlepšuje ovládání tanku i schopnost vidět
- Maskovací síť – zlepšuje schopnost se skrýt
- Odstranění regulátoru otáček (na ruských tancích) může zrychlit rozjezd, vyjetí kopce apod.
- Ostatní nemám dostatečně vyzkoušeno

Co nemá cenu dělat

- Bojovat sólo
 - Silnější tank ani skupinu sami nezničíme
- Jet tam, kde na nás nepřítel čeká
 - Vykukovat za překážkou a střílet na soupeře, který o nás ví a čeká na to (tohle je hra pro těžké tanky)
 - Jet na místo, kde téměř jistě čeká zamaskovaný nepřítel s prstem na spoušti (typicky na začátku bitvy)
- Střílet na těžko zranitelná místa (čelní pancíř těžkých tanků a stíhačů), ani HE munice tam moc nefunguje
- Vést „souboj“ s nepřítelem, tzn. stát na místě a nechat na sebe střílet (na to nemáme ani pancíř, ani HP)

Úkoly, které můžeme naopak dobře plnit

- Pozorování
- Průzkum
- Nalákání nepřítele
- Lov ve vlčí smečce
- Otravování nepřítele, pomoc kamarádům
- Ničení průzkumníků nepřítele
- Ničení děl nepřítele
- Využití nenadálých příležitostí

Pozorování

- Zalezeme někam, kde nás není vidět (křoví), nehýbeme se a pozorujeme pohyb nepřítele
- Nutná je vysílačka s dobrým dosahem
- Hodí se maskovací síť, pomůcky pro lepší vidění, výcvik kamufláže u posádky
- Nestřílet, protože střelba téměř jistě prozradí naši pozici, střelbu necháme na těžších kalibrech v našem týmu (z jejich zásahů máme 50% score!)
- Dobré místo k pozorování je možné často zaujmout na začátku boje, pokud k němu stihneme dojet dřív než soupeř (natrénovat si trasy, rozjezdy..)

Průzkum

- Velice riskantní činnost, ale může pomoci týmu, kromě toho je za ni slušné skóre
- Jet co nejrychleji, nezastavovat, leda v úkrytu
- Vyhýbat se velkým rovným prostranstvím
- Využívat terénní překážky, zvlnění, kopečky, křoví..
- Předem odhadnout pozici nepřítele
- Předem naplánovat trasu
- Předem naplánovat ústupové cesty
- Nehodí se moc pro pomalejší střední tanky (T-34, T-34/85, T-43..)

Nalákání nepřítele

- V situaci kdy narazíme na silného nepřítele je často nejlepší volbou se stáhnout, nemá cenu zůstat na místě a nechat se bez valného užitku zničit
- Nepřítel nás v takové situaci často pronásleduje
- Pokud máme možnost ustupovat s nepřítelem za zády k vlastním silným pozicím (např. zamaskovaní stíhači), je to ideální příležitost
- Vyžaduje to určitou inteligenci od tankistů v záloze
 - Musejí se zbavit mentality „budu tam první a první budu i střílet“, naopak musejí v záloze počkat, když se taková situace rýsuje
 - Je lepší nechat soupeře přijít trochu blíž a pak teprve střílet, aby se už nemohl snadno stáhnout (např. v soutěsce u Lakeville je při obraně serverní strany často lepší střílet až když první nepřátelské tanky přejedou kopec, jinak prostě po prvním výstřelu couvnou zpátky)

Vlčí smečka

- Skupina tanků s vysokou pohyblivostí jezdí po bojišti a využívá
 - Lokální početní převahu, bez té to nefunguje
 - Možnost útočit na osamocené tanky nebo skupinky z více stran najednou
- Potřebujeme příhodný terén
- Tankisti se nesmí bát zemřít, jakmile někdo začne chytračit a drží se schválně vzadu, skupina ztrácí údernou sílu, která je daná právě agresivitou

Otravování nepřítele, pomoc kamarádům

- Někdy (např. ve městě) není možné příliš využít výhod pohyblivosti
- Pak je lepší se držet trochu zpátky a pomáhat silnějším tankům
 - Rozptylováním nepřítele (mód otravný hmyz, trefit, schovat se, až otočí věž jinam, znovu trefit, schovat se..)
 - Střelba HE na citlivá místa nepřítele (motor, pásy, poklopy, kanón..) sice nezabíjí, ale snižuje schopnost nepřítele efektivně bojovat s kamarády
- Je potřeba se zbavit mentality „zabiju ho právě já“

Ničení průzkumníků nepřítele

- Velice důležitý úkol, hlavně na začátku bitvy, který se ale často podceňuje (často je vidět, že některé tanky průzkumníky zcela ignorují)
- Zničení průzkumníků lze provádět ve spolupráci se zbytkem týmu (těžké tanky, stíhači)
- Pokud nepřátelští průzkumníci nemají podporu vlastního týmu (často ne), je jejich zničení relativně snadné
- Nejdůležitější je ochrana děl, protože dělostřelci často rozhodují bitvu

Ničení děl nepřítele

- Palebná síla lehkých a středních tanků je dostatečná na ničení děl
- Obvykle je lepší se pokusit najít a zničit děla až v pozdějších fázích bitvy, kdy je už méně tanků a/nebo je volnější průjezd
- U děl nikdy nezastavovat, často je v okolí někdo, kdo nás jednou ranou dokáže zabít (jiné dělo, stíhač..)
- Pokud je dělo už poškozeno, je možné do něho v rychlosti nabourat a tím ho dorazit
- Vyměnit lehký nebo střední tank za dělo nepřítele je obvykle výhodné

Využití nenadálých příležitostí

- Posádka středního tanku musí být připravena rychle reagovat na měnící se situaci na bojišti
- Jakmile se objeví možnost zasáhnout nepřítele na citlivém místě, je třeba ji okamžitě využít
- Toto je základ vedení boje v lehkém a středním tanku, a velitel tanku to musí mít stále na paměti
- A hlavně to přináší to asi největší uspokojení ze hry :-)